**Gra planszowa – rozszerzone Snakes & Ladders**   
  
  
**Opis:**  
  
Gra opiera się na klasycznym Snakes & Ladders – gracze poruszają się po planszy zgodnie z numeracją pól, w oparciu o rzut kostką.   
Liczba graczy należy do przedziału 2-6.

Celem gry jest dotarcie do mety – pola oznaczonego numerem 100.

Gra kończy się, gdy każdy z graczy dotrze do mety – wyświetlany jest wtedy tablica wyników w postaci listy kolejnych zwycięzców, oraz tur, w których każdy z graczy ukończył grę.  
  
Jeśli pionek stanie na drabinie, to gracz może wejść po niej na jej szczyt, pomijając przy tym wiele pól po drodze.  
Jeśli pionek stanie na głowie węża, to gracz zmuszony jest zjechać po nim na pole które wskazuje ogon węża.  
  
Jeśli gracz jest blisko mety, to musi wyrzucić dokładnie taką liczbę oczek jaka go tam doprowadzi, jeśli wyrzuci zbyt dużo oczek to czeka na kolejną turę.  
  
**Modyfikacje względem oryginału:**  
- ukryte kamienie, które zmuszają gracza do ominięcia dwóch kolejek  
- opcjonalne zadania, które polegają na przejściu wokół bloku, jeśli graczowi się to uda w jednym rzucie, uzyskuje dodatkowy rzut kostką

**Technologie:**  
pygame